

ARCHITECTUUR & DESIGN

CKV MAVO.03 PERIODE 04

Wat is architectuur?

Wat wordt er verstaan onder design?

Welke pleinen/parken ken je nog uit de travel week?

>>>

Functioneel?

Multifunctioneel?

Abstracte kunst?

Wat is architectuur? de kunst en wetenschap van het ontwerpen van de gebouwde omgeving.

Wat wordt er verstaan onder design? **de vormgeving en presentatie van objecten, omgevingen en ervaringen.**

Welke pleinen/parken ken je nog uit de travel week?

Park Guell, Hyde, Regent, Planty, Mehoffer's, MARAIS DU COTENTIN ET DU BESSIN,
.....

Functioneel? een duidelijke functie hebbend

Multifunctioneel? een groot aantal functies hebben/vervullend

Abstracte kunst? kunst die de overeenkomst tussen het kunstwerk en de zichtbare werkelijkheid vermijdt.

Een abstract kunstenaar geeft niet de realiteit weer, maar werkt in vormen, lijnen en kleuren. Of hij probeert met speciale materialen zijn emoties uit te drukken

JOUW FAVORIETE HANGPLEK

CKV MAVO.03 PERIODE 04

JULLIE GAAN EEN
MULTIFUNCTIONEEL
PLEIN ONTWERPEN EN MAKEN
WAAR JEZELF ZOU WILLEN
RONDHANGEN.

NAAR AANLEIDING VAN EEN PLEIN
OF PLEK IN JE EIGEN OMGEVING.

HOE EN WAAROM ZOU JE DAT
WILLEN AANPASSEN ZODAT HET
EEN FIJNE PLEK IS OM TE ZIJN?



OP HET PLEIN KOMT EEN KIOSK
WAARVAN DE VORMGEVING LAAT
ZIEN WAAR DEZE VOOR DIENT
OF WAT ER VERKOCHT WORDT.

OF EEN GEBOUWTJE MET STREET-
ART IN DE VORM VAN EEN
MUURSCHILDING

DIT KAN WORDEN AANGEVULD
MET EEN KUNSTWERK WAAROP JE
KUNT ZITTEN OF EEN PLEK
OM TE BEWEGEN/SPORTEN.



JE MAAKT:
DIVERSE ONTWERPSCHETSEN, EEN
INSPIRATIE-ONTWERP-BOARD
EEN MAQUETTE VAN HET PLEIN EN
EEN GROTE VERSIE VAN JE KIOSK
OF GEBOUWTJE.

JE MAAKT DE OPDRACHT ALLEEN,
MET 2 OF MAXIMAAL 3 PERSONEN*

ER ZIJN BLOX'S OP VRIJDAGEN OM
HIERAAN TE WERKEN, SCHRIJF JE
IN!



VRAGEN?




Hoe ziet dat er
bijvoorbeeld uit?

Welke
elementen komen
er voor in een
park of plein?




Hoe ziet dat er bijvoorbeeld uit?

Welke
elementen komen er voor in een park of plein?



**Welke
elementen komen
er voor in een
park of plein?**



BANKJES, BOMEN, BLOEMPERKEN,
EEN GRASVELD, SPEELTUIN,
SKATEPLEK, GRAFFITIMUUR, ...

Kiosk
waaraan je de
functie kunt zien

Het plein bevat tenminste een kiosk of gebouwtje waaraan je aan de buiten kant kunt zien waar het voor dient. Wat ga je verkopen? Welk doel heeft jouw kiosk en hoe ga je dat vormgeven.

Bedenk een origineel en creatieve vorm voor je kiosk.

Of je plein of park heeft een gebouwtje of lelijke muur, of speciale plek voor street-art.

Bedenkt voor deze plek een mooie muurschildering, Verwerk in je muurschildering een boodschap.

Gebouwtje
met een
muurschildering
met een boodschap

Kiosk
waaraan je de
functie kunt zien





Gebouwtje
met een
muurschildering
met een boodschap



Gebouwtje
met een
muurschildering
met een boodschap

VRAGEN?

1. Je kiest een plein.
2. Het plein heeft bepaalde basis elementen
3. Het plein heeft een kiosk met een functionele vorm of een graffiti-gebouwtje of muur.
4. Voeg eventueel toe: een kunst werk om op te zitten of een plek om te sporten.

* Alleen of met z'n tweeën



VRAGEN?

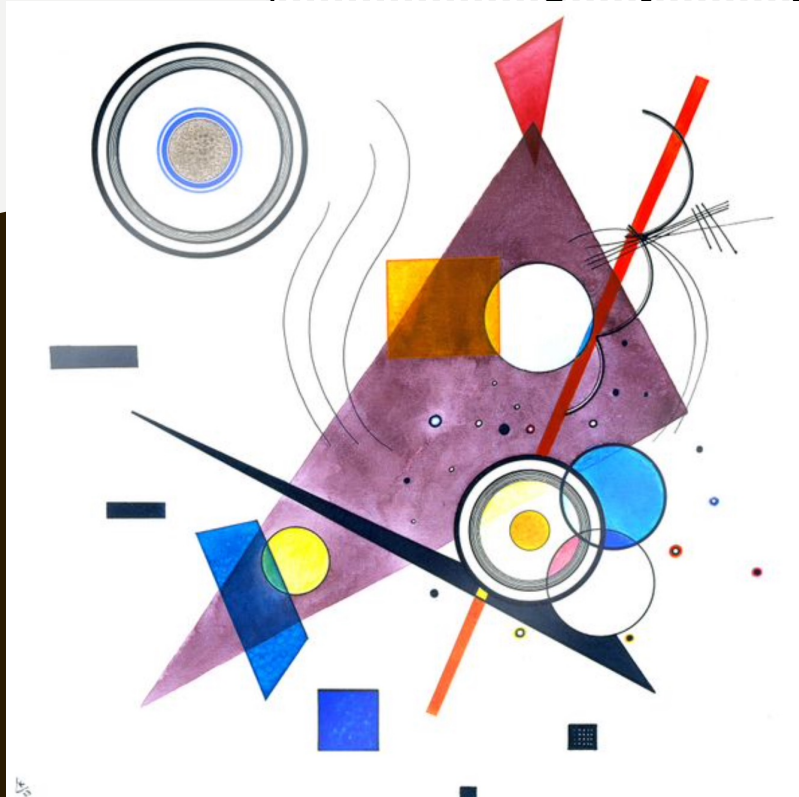
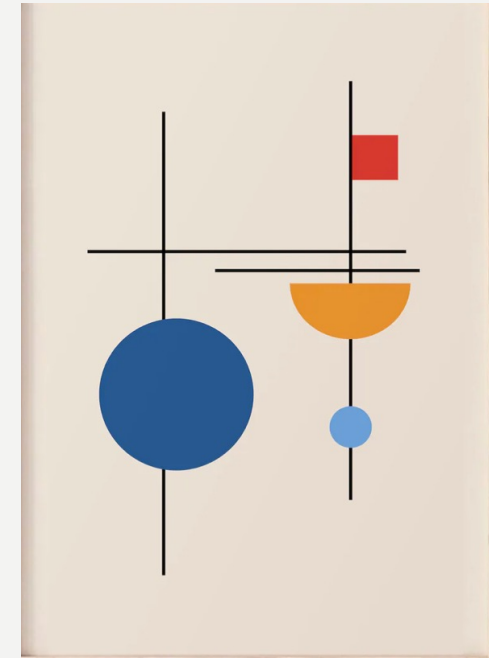
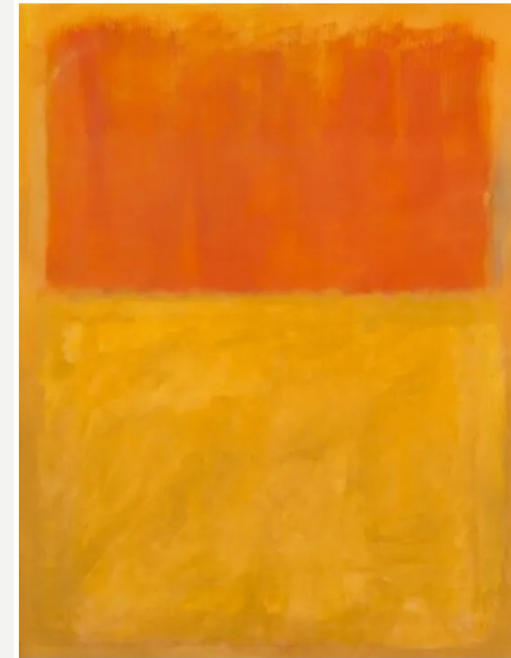
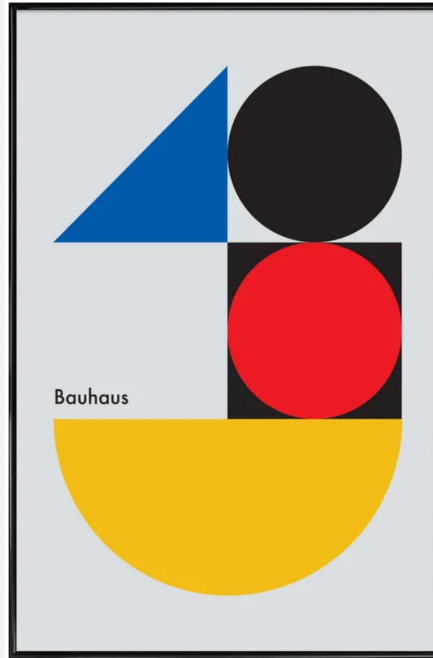
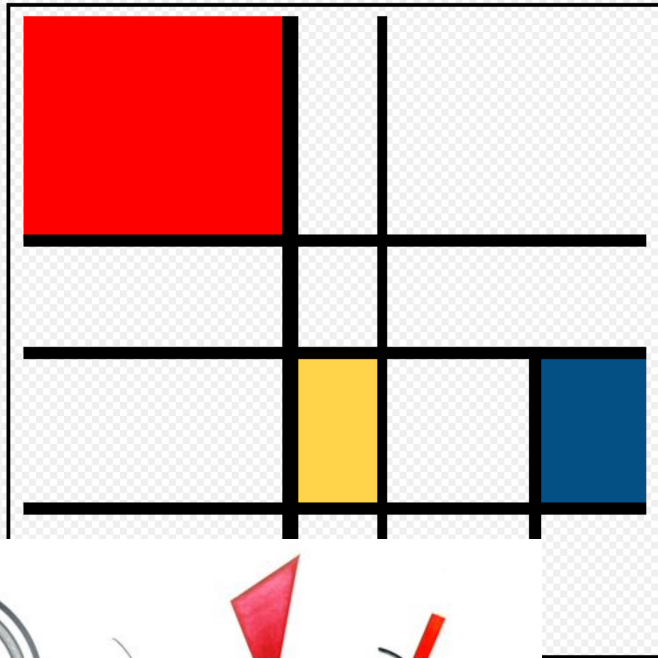
1. Je kiest een plein.
2. Het plein heeft bepaalde basis elementen
3. Het plein heeft een kiosk met een functionele vorm of een graffiti-gebouwtje of muur.
4. Voeg toe: een kunst werk om op te zitten of een plek om te sporten of beide.
5. Jullie zoeken en abstract kunstwerk dat je gaat gebruiken als uitgangspunt voor de plattegrond van je plein. Dit uitgangspunt is terug te zien in je eindwerk.

* Met z'n drieën



Abstracte kunst

Als uitgangspunt
voor de plattegrond
van je plein/park.



Abstracte kunst

Als uitgangspunt
voor de plattegrond
van je plein/park.

WAT?

1. Je kiest een plein.
2. Het plein heeft bepaalde basis elementen
3. Het plein heeft een kiosk met een functionele vorm of een graffiti-gebouwtje of muur.
4. Voeg toe: een kunst werk om op te zitten of een plek om te sporten of beide.
5. Jullie zoeken en abstract kunstwerk dat je gaat gebruiken als uitgangspunt voor de plattegrond van je plein. Dit uitgangspunt is terug te zien in je eindwerk.



HOE?

1. Je kiest een plek, en maakt foto's.
2. Je maakt minimaal 3 ontwerpschetsen voor je plek. >

Schrijf hierop ook gelijk je ideeën die ontstaan terwijl je ontwerpt.

3. Je maakt een A3 inspiratie-ontwerp-board.

Naar aanleiding van jouw definitieve schets (met het gekozen abstracte kunstwerk als) plattegrond.

Wat komt waar, welke elementen ga je plaatsten? Zoek en gebruik plaatjes als inspiratie, plak deze ook op dit inspiratie-ontwerp-board.

Plak hierop ook de foto van het door jou gekozen plein/plek.



HOE?

4. Je maakt een maquette van het plein en een model van de kiosk.

Denk aan het (origineel) hergebruiken van (afval) materialen voor je objecten op het plein. Neem als uitgangspunt een stevige ondergrond van minimaal A4 formaat.

Het model van je kiosk, gebouwtje of muur met de schildering maak je extra in een groter formaat van minimaal 20x20x20.

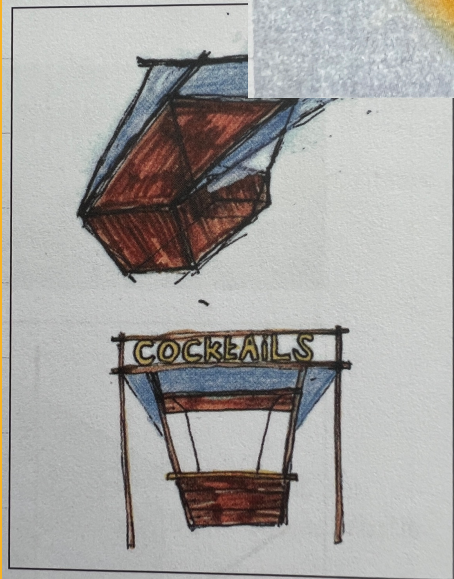
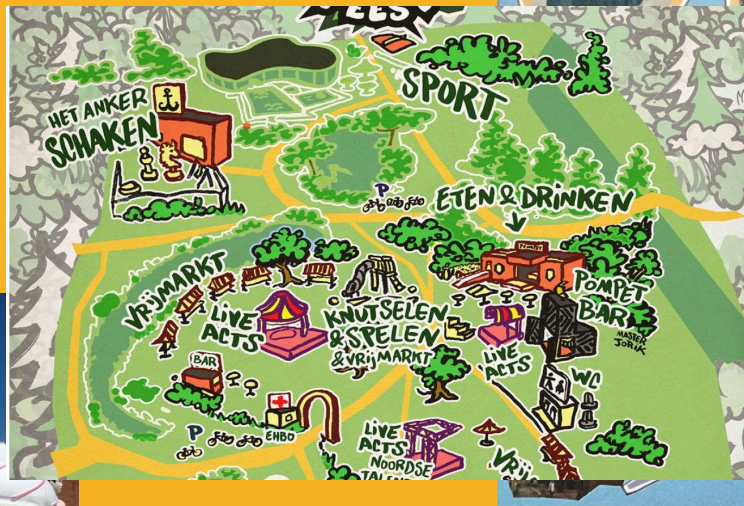
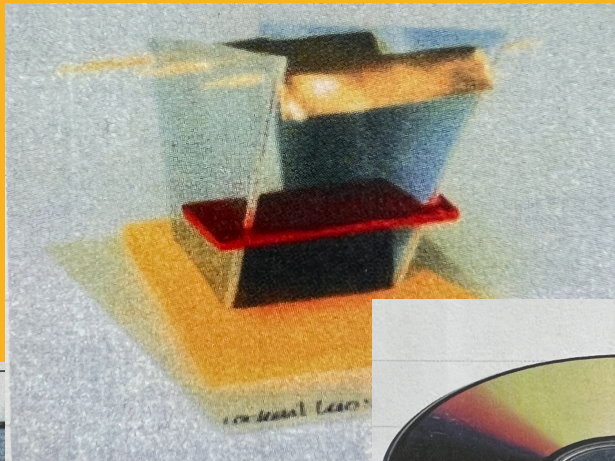
5. Je voegt een extra element toe,

in de vorm van een kunstwerk waar je op kunt 'zitten', of een plek dat te maken heeft met bewegen en/of sporten óf zowel het kunstwerk en de plek om te bewegen.

6. Je zoekt minimaal 3 voorbeelden van een abstract schilderij, wat je gaat gebruiken als uitgangspunt voor de plattegrond voor je ontwerp.

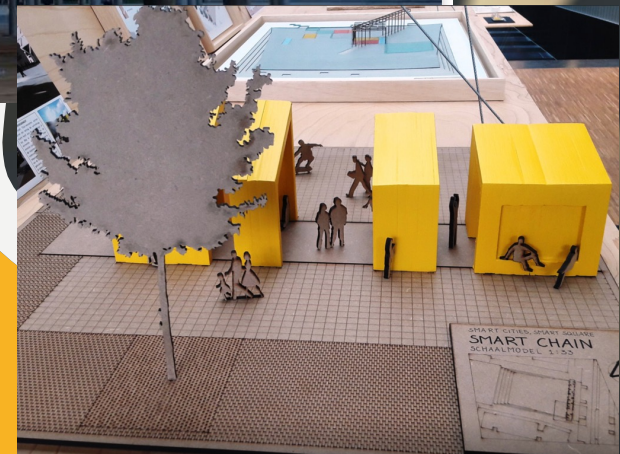


HOE?



IDEEËN VOOR DE ONDERKANT

HOE?



ARCHITECTUUR & DESIGN

CKV MAVO.03 PERIODE 04

VRAGEN?



EN NU?

Lees de quest door.

Groepen maken.

Tegel maken.

Plek / plein bedenken.

Thema voor graffiti bedenken en schetsen.

Inschrijven vrijdag in de blox's

(Plek, idee)

CKV MAVO.03 PERIODE 04